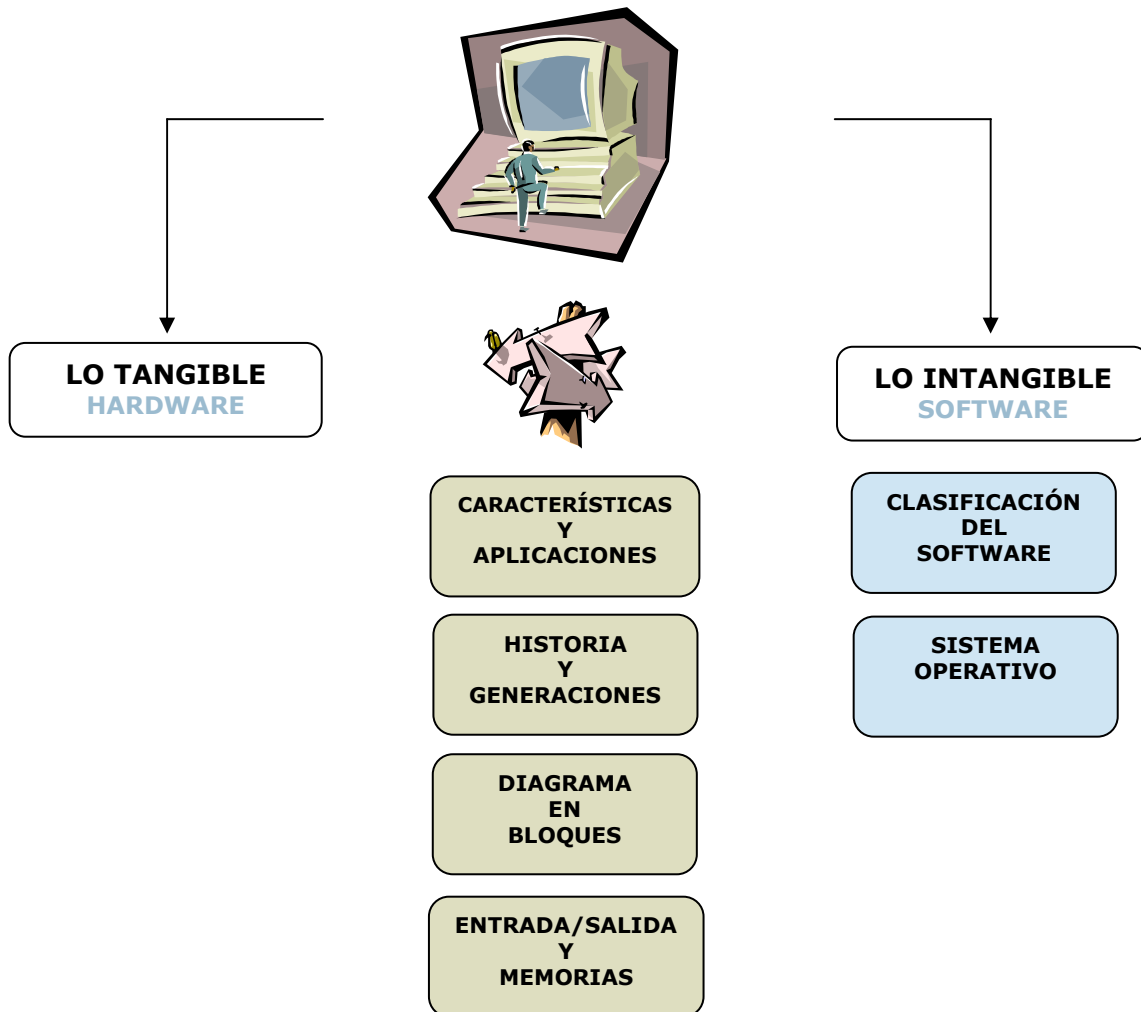


# Trabajo práctico Nro. 1: Arquitectura y software de la computadora

Ing. Gabriel Duperut

A lo largo de este trabajo práctico trataremos los siguientes temas:



Podrás abordar los temas del trabajo práctico, con el ebook:  
DUPERUT, G. (2014). *“Introducción a la computación”*.  
1ra. ed. Mendoza: compucom. Disponible en:

[www.amazon.com/dp/B01DUK1BRM](http://www.amazon.com/dp/B01DUK1BRM)

Responder:



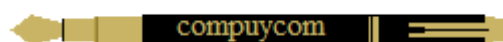
1) Definir hardware.

.....

.....

.....

.....



En <http://twitter.com/compuycom>, encontrá las siguientes definiciones:

2) Definir computador.

.....  
.....  
.....  
.....



3) Definir dato.

.....  
.....  
.....  
.....

4) Definir información.

.....  
.....  
.....

5) Pensar en algún proceso. Nombrar los datos, las instrucciones y la información obtenida.

.....  
.....  
.....  
.....  
.....



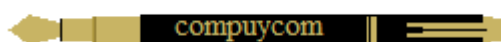
Podrás abordar los temas del trabajo práctico, con el ebook:  
DUPERUT, G. (2014). *“Introducción a la computación”*.  
1ra. ed. Mendoza: compuycom. Disponible en:

[www.amazon.com/dp/B01DUK1BRM](http://www.amazon.com/dp/B01DUK1BRM)

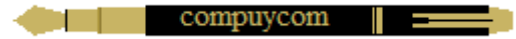


6) Nombrar cuatro aplicaciones de la computadora.

.....  
.....  
.....  
.....



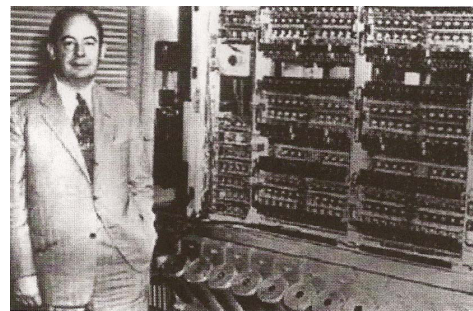
Descargá un lector de código QR en tu celular. Capturá la información del siguiente código.



7) Con la información obtenida anteriormente, completar los siguientes cuadros, teniendo en cuenta cuál fue la importancia de cada una de las máquinas.

¿En qué año?	¿Quién fue?	¿Qué aportó?
1642	Pascal	
1822	Babbage	

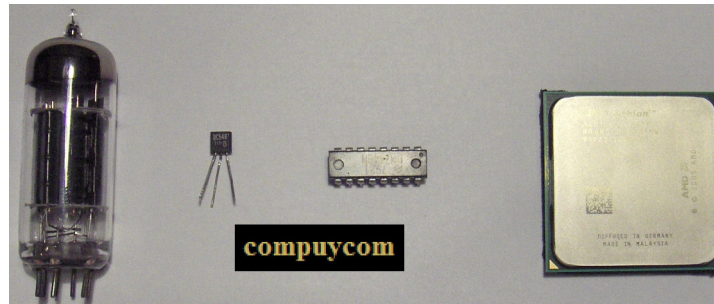
En 1946 el matemático judío-húngaro nacionalizado norteamericano **John von Neumann**, desarrolla la idea de **programa almacenado**, solucionando el inconveniente de la ENIAC, a la que se le debían cambiar sus circuitos cada vez que se necesitaba modificar el proceso a ejecutar. En 1949 en la Universidad de Manchester nace la **EDVAC** (Electronic Discrete Variable Automatic Computer - Computador automático electrónico de variable discreta), que fue la **primera computadora electrónica digital que podía almacenar datos y también instrucciones**.



Von Neumann y la EDVAC

1946	von Neumann	
------	-------------	--


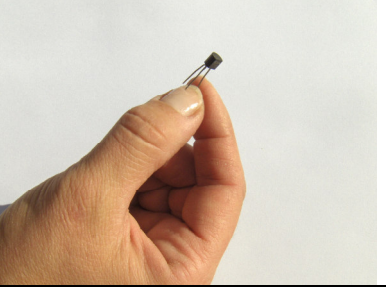


Los avances de la electrónica fueron dando origen a las distintas generaciones de la computadora.



Podrás abordar los temas del trabajo práctico, con el ebook:  
 DUPERUT, G. (2014). *“Introducción a la computación”*.  
 1ra. ed. Mendoza: compuycom. Disponible en:

[www.amazon.com/dp/B01DUK1BRM](http://www.amazon.com/dp/B01DUK1BRM)

8) Completar la siguiente tabla:

Años	Elemento	Nombre del elemento y característica de las computadoras
1945 1955		
1955 1965		
1965 1980		
1980		

Ingresá al siguiente código y encontrá las respuestas a la próximas preguntas:



9) ¿En qué año apareció la PC?

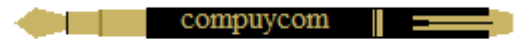
.....  
10) ¿Qué empresa comenzó a comercializarla?

.....  
11) ¿Qué microprocesador tenía?

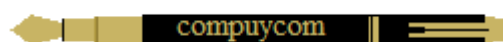
.....  
12) ¿Cuál fue la empresa fabricante de ese microprocesador?

.....

Ingresá al siguiente código y encontrá la información para la próxima actividad:



13) Realizar un diagrama en bloques de la computadora.



14) Definir interface.

.....

.....

.....

.....



15) Definir dispositivo de entrada y salida.

.....

.....

.....

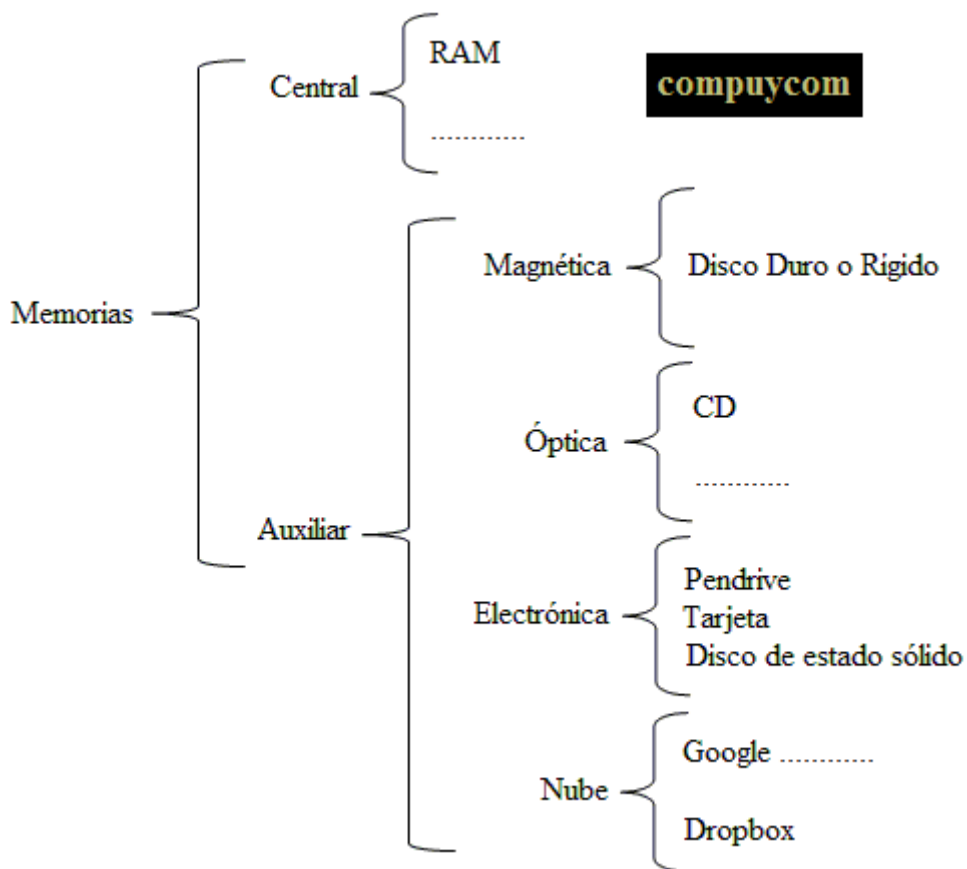
.....



Podrás abordar los temas del trabajo práctico, con el ebook:  
DUPERUT, G. (2014). *“Introducción a la computación”*.  
1ra. ed. Mendoza: compuycm. Disponible en:

[www.amazon.com/dp/B01DUK1BRM](http://www.amazon.com/dp/B01DUK1BRM)

16) Completar el siguiente cuadro:





17) Definir software.

.....  
.....  
.....  
.....

En <http://twitter.com/compuycom>, encontrá las siguientes definiciones:

18) Definir instrucción.

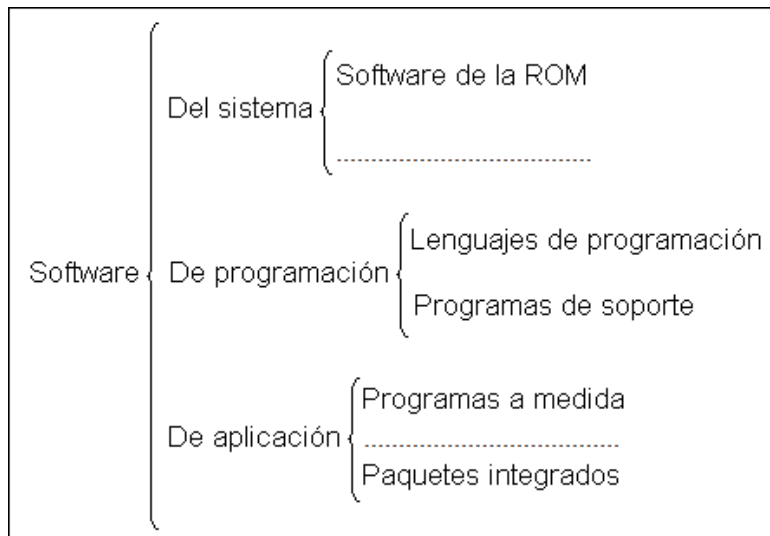
.....  
.....



19) Definir programa.

.....  
.....  
.....

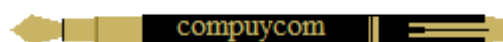
20) Completar el cuadro siguiente:



21) Nombrar cuatro utilitarios:



.....  
.....  
.....  
.....



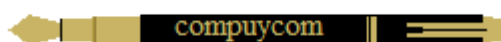
22) Completar la tabla siguiente.

<b>SOFTWARE DEL SISTEMA</b>	<b>SOFTWARE DE LA ROM</b>	Se encarga de la puesta en marcha de la computadora y de proporcionar los servicios de comunicación entre el microprocesador y los periféricos.
	<b>SISTEMA OPERATIVO (como manejador de recursos)</b>	
<b>SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN</b>	<b>LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN</b>	
	<b>PROGRAMAS DE SOPORTE</b>	
<b>SOFTWARE DE APLICACIÓN</b>	<b>PROGRAMAS A MEDIDA</b>	
	<b>UTILITARIOS</b>	
	<b>PAQUETES INTEGRADOS</b>	



Podrás abordar los temas del trabajo práctico, con el ebook:  
 DUPERUT, G. (2014). *“Introducción a la computación”*.  
 1ra. ed. Mendoza: compuycom. Disponible en:

[www.amazon.com/dp/B01DUK1BRM](http://www.amazon.com/dp/B01DUK1BRM)





23) Realizar un diagrama de comunicación usuario-hardware, haciendo uso del sistema operativo.

24) Nombrar los principales sistemas operativos de computadoras y teléfonos celulares:



.....  
.....  
.....  
.....

Ingresar a **compuycom.com.ar** y en la opción de “Temas de computación y comunicaciones” buscá en el Glosario de computación y comunicaciones.

25) Completar el significado de los siguientes términos:

RAM:

.....  
.....  
.....

ROM:

.....  
.....  
.....

Si te interesa ampliar tus conocimientos en los temas vistos, podés recurrir al ebook:



DUPERUT, G. (2014). *“Introducción a la computación”*.

1ra. ed. Mendoza: compuycom. Disponible en:

[www.amazon.com/dp/B01DUK1BRM](http://www.amazon.com/dp/B01DUK1BRM)

*Gabriel Duperut*

