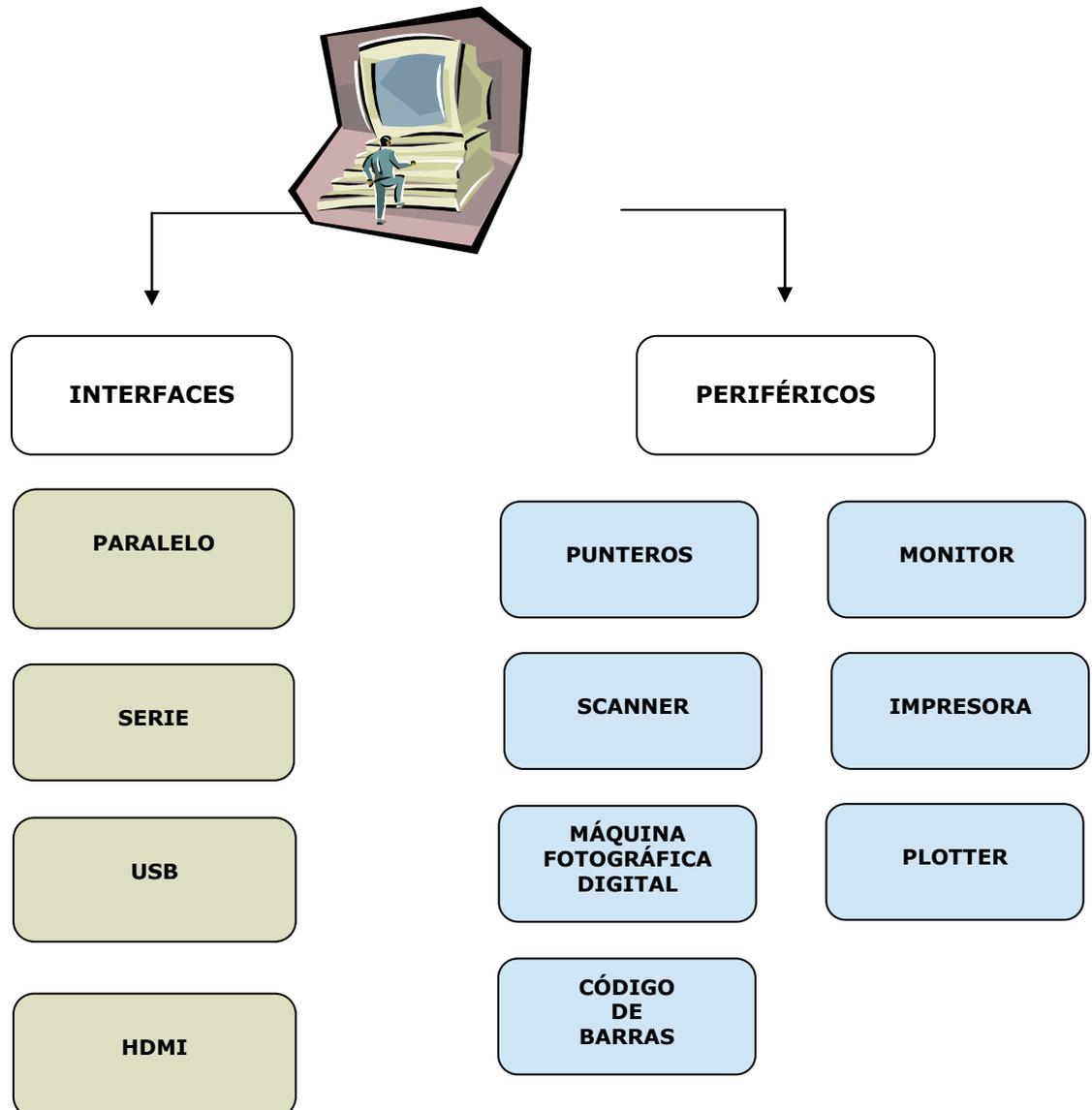


Trabajo práctico Nro. 4: Interfaces y Periféricos

Ing. Gabriel Duperut

A lo largo de este práctico construirá los siguientes conocimientos:



Con la **bibliografía** sugerida:

DUPERUT, G. (2011). “*Fundamentos de computación y comunicaciones*”. Mendoza: compuycom.

DUPERUT, G. (2015). “*Interfaces y periféricos*”. 1ra. ed. [ebook] Mendoza: compuycom. Disponible en: <http://www.amazon.com/dp/B01DWVI5F0>

compuycom.com.ar/plataforma

Responder:

Primera parte: Interfaces



Los dispositivos de E/S utilizan interfaces para comunicarse con la CPU.

compuycom.com.ar/Contenidos/glosario/glosario.htm

1) Definir interface.

2) ¿Qué es un slot?

3) ¿Qué es una interrupción?

4) ¿Cómo es una comunicación en paralelo?.

5) ¿Qué aspectos hacen que la comunicación serie esté más difundida que la comunicación paralelo?

Una interface muy utilizada por las computadoras es la USB.

compuycom.com.ar/Contenidos/perif.html/usb.htm. Ver también material de la Plataforma: compuycom.com.ar/plataforma

6) Explicar alguna característica de esta interface.

7) Explicar las principales características de la interface HDMI (High Definition Multimedia Interface). Ver material de la Plataforma: compuycom.com.ar/plataforma

DUPERUT, G. (2015). *“Interfaces y periféricos”*. 1ra. ed.

[ebook] Mendoza: compuycom. Disponible en:

<http://www.amazon.com/dp/B01DWVI5F0>

compuycom.com.ar - Ing. Gabriel Duperut

Segunda parte: Periféricos de entrada



8) Investigar el principio de funcionamiento del mouse mecánico y óptico. Ver material de la Plataforma: compuycom.com.ar/plataforma

El scanner es un dispositivo de entrada.

compuycom.com.ar/Contenidos/perif.html/scanner.htm

9) Responder:

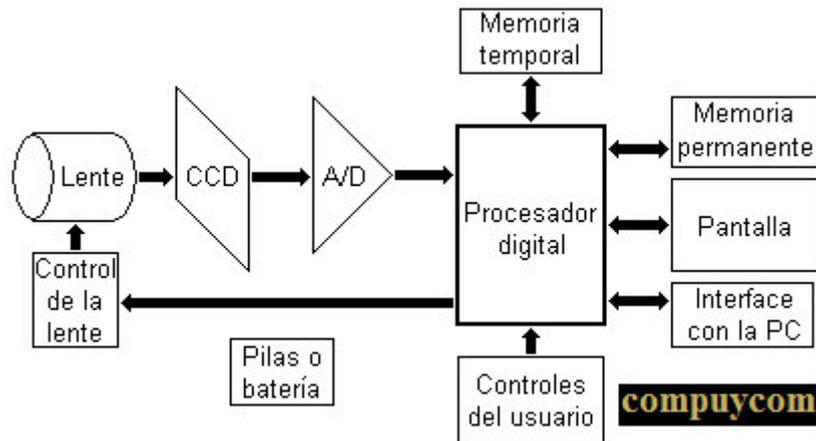
a) ¿Para qué se utiliza?

b) ¿Qué se entiende por resolución del scanner?

c) ¿Qué función cumple el OCR del scanner?

10) ¿En qué se basa la compresión de una imagen?

11) La máquina fotográfica digital es un dispositivo muy utilizado, en especial desde que fue incorporada al teléfono celular. Explicar su diagrama en bloques.



DUPERUT, G. (2015). *“Interfaces y periféricos”*. 1ra. ed. [ebook] Mendoza: compuycom. Disponible en: <http://www.amazon.com/dp/B01DWVI5F0>

compuycom.com.ar - Ing. Gabriel Duperut

12) ¿Qué es un código de barras?. ¿Cuáles son las ventajas de su utilización para consumidores y vendedores?

13) ¿Cómo está conformada la estructura del código de barras EAN?

Tercera parte: Periféricos de salida



Los monitores con TRC (Tubo de Rayos Catódicos) fueron muy utilizados y se utilizan actualmente.

compuycom.com.ar/Contenidos/perif.html/monitor.htm

14) Responder:

- ¿Cómo funcionan?
- ¿Cómo se obtiene el pixel en color?
- ¿Qué entiende por resolución de la pantalla?

15) Clasificar a las impresoras realizando un breve resumen sobre su funcionamiento. Compararlas, dando ventajas y desventajas de cada una.

16) ¿Qué significa dpi, cps y ppm? ¿De qué son unidades?

17) ¿Cuántas ppm puede imprimir una impresora de 240 cps, suponiendo páginas de 72 líneas por 82 caracteres?

18) ¿Cuáles son los factores a tener en cuenta a la hora de elegir una impresora?

19) ¿Qué función cumplen los drivers de impresión?

20) Investigar el principio de funcionamiento de impresoras 3D. Preparar un breve informe con el agregado de los sitios consultados. Incorporar enlaces a videos de YouTube. Enviar a: informe_materia@yahoo.com.ar

DUPERUT, G. (2015). *“Interfaces y periféricos”*. 1ra. ed. [ebook] Mendoza: compuycom. Disponible en: <http://www.amazon.com/dp/B01DWVI5F0>

compuycom.com.ar - Ing. Gabriel Duperut

21) Explicar el principio de funcionamiento de las pantallas LCD.

22) Explicar el principio de funcionamiento de las pantallas táctiles.

El plotter es un dispositivo de salida.

compuycom.com.ar/Contenidos/glosario/glosario.htm

23) Explicar para qué se utiliza.

24) ¿Cómo se clasifican los plotters?

25) Explicar dos características de los plotters.

26) Indicar valores típicos y unidades de resolución de scanners, impresoras, monitores y plotters.

Gabriel Duperut