

Trabajo práctico: Crucigrama - Sistemas de comunicaciones

Ing. Gabriel Duperut

Utilizando los apuntes de clase y la bibliografía correspondiente, resolver el siguiente crucigrama:

1. Parte fundamental de todo sistema de comunicaciones.
2. Vínculo que establece el enlace entre el transmisor y el receptor.
3. Forma de multiplexado utilizado en sistemas digitales a nivel de bit y de byte.
4. Conjunto de intervalos de tiempo consecutivos que envían los distintos transmisores a sus correspondientes receptores.
5. Nombre de los elementos que se envían al utilizar el multiplexado por división de tiempo en la transmisión de señales analógicas.
6. Transmisión en un solo sentido.
7. Transmisión en ambos sentidos, pero no simultáneamente.
8. Proceso por el cual se le incorporan señales de control al mensaje, para gestionar la comunicación.

Comunicaciones y Redes

9. Elemento utilizado para regenerar una señal.
10. Proceso destinado a llevar una señal a sus niveles adecuados, libre de perturbaciones.

Ing. Gabriel Duperut

11. Proceso por el que se modifica un mensaje para que solo sea entendido por un determinado receptor.
12. Proceso por el que se comparte el medio de transmisión, y que resulta más sencillo en comunicaciones digitales que analógicas.
13. Dispositivo que se necesita para adaptar la información binaria a las líneas de teléfono y viceversa.
14. Proceso por el que se comunica un usuario con otro sin estar permanentemente conectados, por medio de una infraestructura común.
15. ¿Qué es lo que se envía precedido por las direcciones de destino y origen, y que no tiene límite de tamaño en la conmutación de mensajes?
16. ¿Antes de llegar a dónde se reordenan los paquetes que han salido desde un nodo origen y han viajado por distintos caminos?
17. Parte del paquete que contiene las direcciones de destino, origen y su número de secuencia.
18. Parte de un mensaje en Internet, que dispone de una cabecera, el texto y el chequeo de errores.
19. Nombre de un mensaje modificado para ser entendido por un determinado destinatario.
20. Tipo de comunicación utilizada en grandes distancias.
21. Procedimiento que permite al receptor determinar el inicio y fin de cada bit y cada Byte.
22. Transmisión que evita el uso de bit de inicio y bit de finalización, que transmite la información precedida por caracteres que sincronizan los relojes del receptor con el del transmisor.
23. Proceso por el que se extrae información de una señal modulada.
24. Modulación en la que la portadora toma dos valores de frecuencia para transmitir cada uno de los estados binarios.



