

Conceptos introductorios de computación

Definición de hardware:

Término en inglés que hace referencia a la **parte material** del computador, es decir, todos los componentes mecánicos, electromecánicos y electrónicos que lo constituyen.

Definición de software:

Término en inglés que se refiere a la parte intangible del computador, es decir, los **programas**.

Definición de computadora:

Dispositivo electrónico que recibe datos e instrucciones, realiza un proceso y suministra información de salida.



DUPERUT, G. (2014). "Introducción a la computación". 1ra. ed. [ebook] Mendoza: compuycom. Disponible en: <http://www.amazon.com/dp/B01DUK1BRM>

Definición de dato:

Representación de un mensaje mediante un conjunto finito de símbolos diferentes.

Definición de dato:

Detalle o idea de alguna cosa, persona o hecho que ayuda a conocerlo, y que puede ser modificado por algún proceso y/o transmitido.

Definición de información:

Resultado obtenido del proceso de los datos.

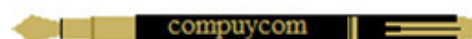
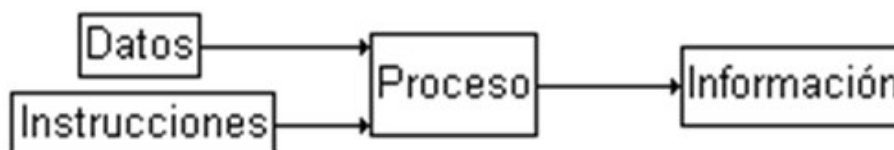
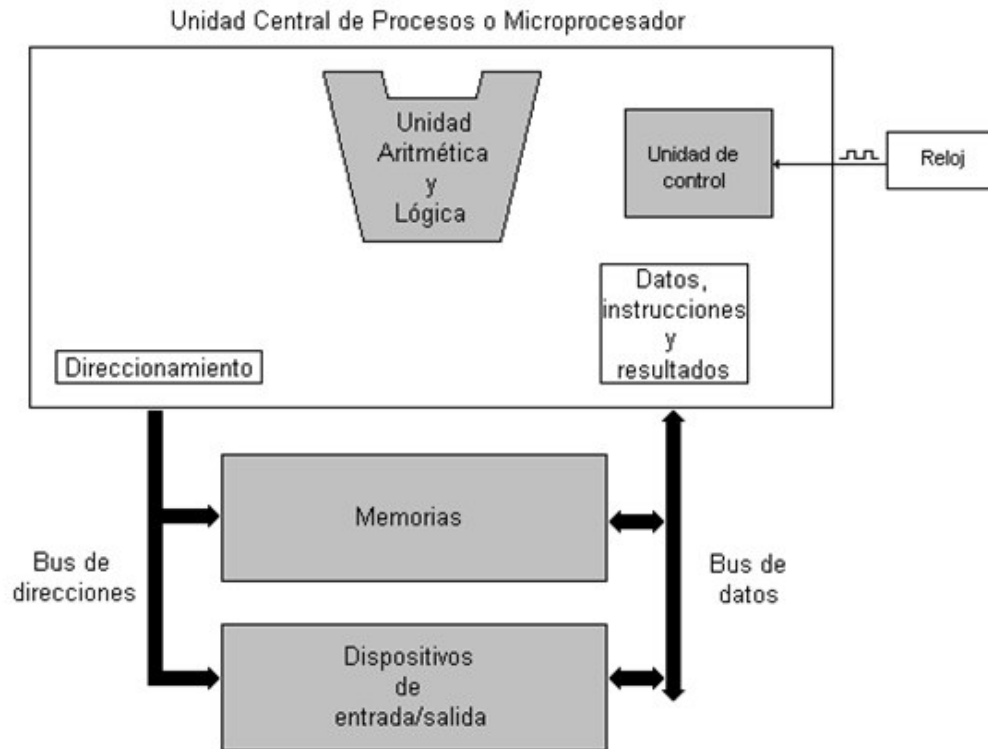


Diagrama en bloques de la computadora



Explicación: https://compuycom.com.ar/Contenidos/hardware.html/diagrama_PC.htm

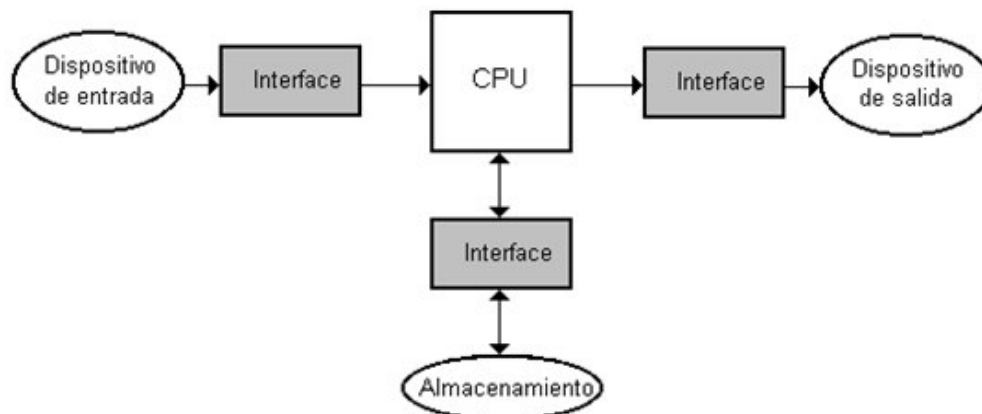
compuycom.com.ar - Ing. Gabriel Duperut

Dispositivos de entrada/salida

Elementos de hardware que permiten el ingreso de datos e instrucciones, u obtener información de la computadora.

Interface

Conjunto de circuitos y programas que, respetando ciertas normas (protocolos), permiten la comunicación entre la CPU y un periférico.



DUPERUT, G. (2014). "Interfaces y periféricos". 1ra. ed. [ebook] Mendoza: compuycom. Disponible en: <http://www.amazon.com/dp/B01DWVI5F0>

USB (Universal Serial Bus)

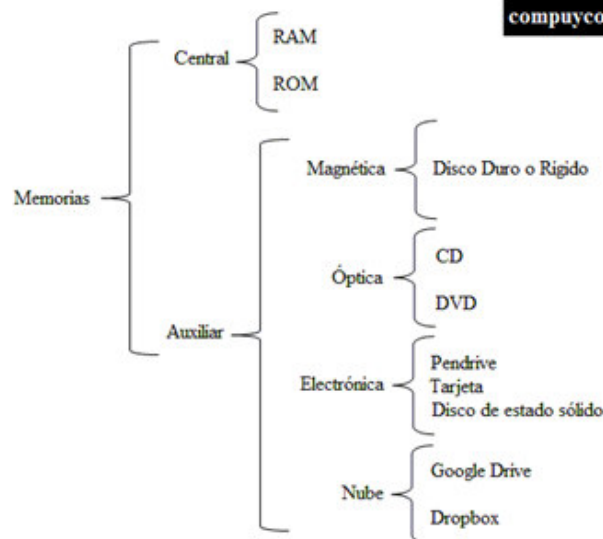
Es un nuevo estándar de comunicación para periféricos de la PC. Desarrollado por IBM, Intel, Microsoft, NEC, Compaq, DEC y Northern Telecom.

Características:

- plug and play permite conectar hardware al computador, sin necesidad de realizar ninguna configuración;
- hot swapping no necesita apagar ni reinicializar el computador al conectar o desconectar un periférico;
- la distancia a la que se pueden comunicar los dispositivos con la CPU es de 5 metros;
- reemplaza los diferentes tipos de conectores utilizados para puertos series y paralelos.



Memorias



Microprocesador (CPU)

Circuito integrado destinado a ejecutar instrucciones y controlar unidades involucradas en las mismas. Sus partes fundamentales son la Unidad Aritmética/Lógica y la Unidad de Control.

Su velocidad de proceso se mide en Hertz.