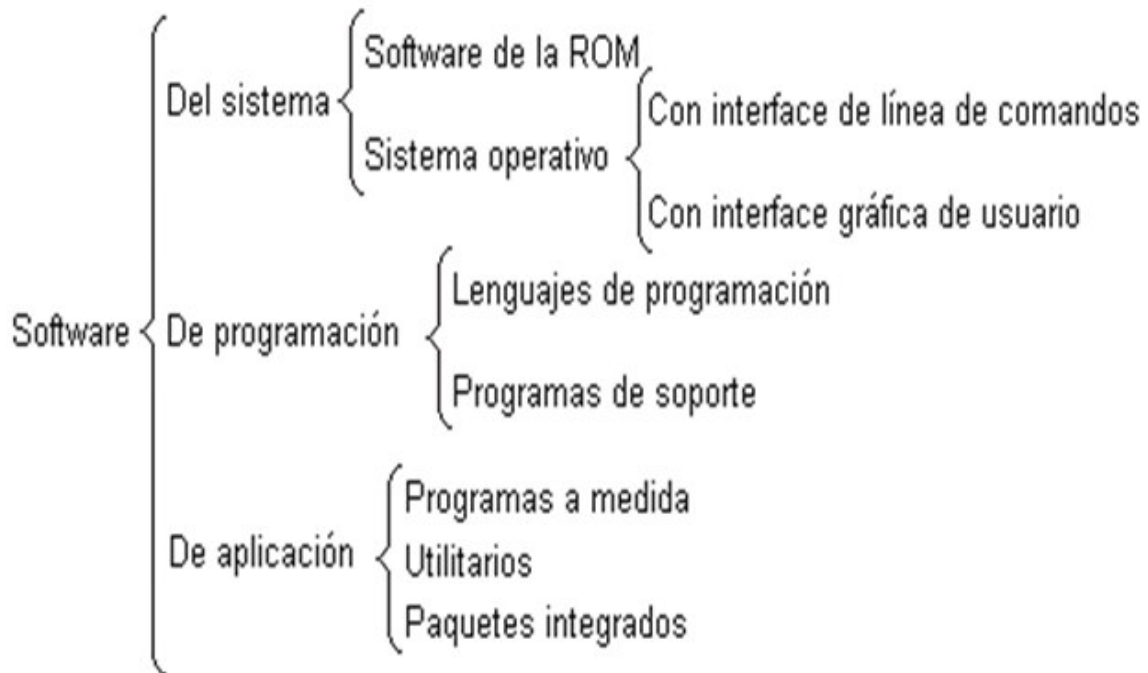


Conceptos introductorios de software

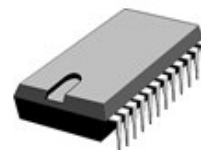
Clasificación del software



DUPERUT, G. (2014). "Introducción a la computación". 1ra. ed. [ebook] Mendoza: compuycom. Disponible en: <http://www.amazon.com/dp/B01DUK1BRM>

Software de la ROM

Compuesto por una serie de programas que se encargan del **arranque de la PC**, detectando sus componentes y el estado de los mismos, y las **rutinas BIOS** que proporcionan los servicios de comunicación entre el microprocesador y periféricos como el teclado, la pantalla y los controladores de discos. Este software viene grabado de fábrica en la memoria ROM.



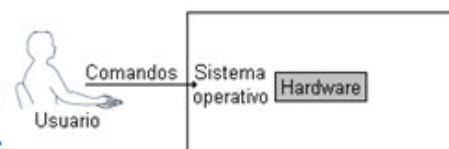
Sistema operativo

Definición como manejador de recursos:

Conjunto de programas encargados de administrar y controlar los recursos de la PC. Los recursos son: el microprocesador, los dispositivos de entrada/salida, las memorias y los archivos.

Definición como máquina ampliada:

Conjunto de programas encargados de ocultar al usuario el hardware de la PC.



Windows 95 es considerado el primer sistema operativo con interface gráfica en el mundo de la PC. **Windows 98**, considerado por muchos como el más estable.

Windows XP, orientado a un usuario doméstico pero con las mismas características de un usuario empresarial y la posibilidad de realizar actualizaciones programadas.

Windows Vista, con algunos cambios estéticos en su interface y mejoras vinculadas al mundo multimedial.

Windows 7, con cambios en la barra de tareas y una mejor capacidad para administración de redes. **Windows 8**, con la optimización de sistemas de pantalla táctil. **Windows 10** concebido para ser utilizado en pantallas táctiles.

Otro sistema operativo es **Linux**.

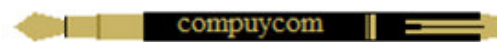
Dos ejemplos de sistemas operativos de celulares: Android y iOS.

Definición de interface gráfica:

Sistema interactivo que presenta en la pantalla de la PC, una combinación de ventanas, íconos y cinta de opciones que pueden ser seleccionados por medio de un apuntador, como por ejemplo un mouse.



Una **ventana** es un área de la pantalla que está delimitada por los bordes que la define.



La **cinta de opciones** reemplaza a los menús y las barras de herramientas de las primeras interfaces gráficas. Posee un conjunto de pestañas, de las cuales algunas son comunes a todas las aplicaciones, como por ejemplo: Inicio, Insertar y Diseño de Página.



Un **ícono** es un signo presentado en la pantalla por algún programa o sistema operativo, que al ser seleccionado transmite órdenes a la PC.



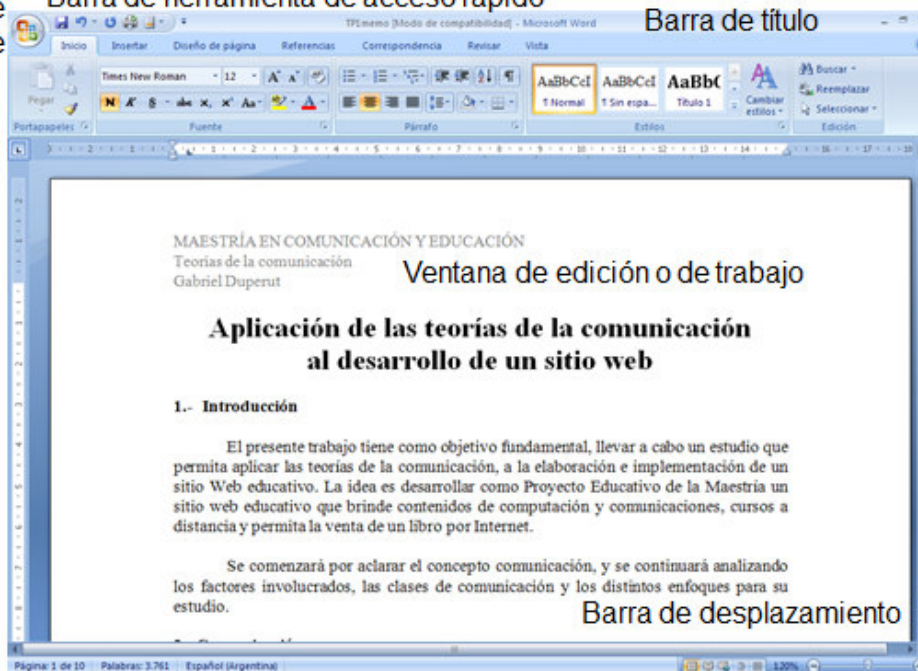
Partes de una ventana

compuycm.com.ar - Ing. Gabriel Duperut

Botón de Office
Cinta de opciones

Barra de herramienta de acceso rápido

Barra de título



Barra de estado

Botones de visualización

Control deslizante de zoom

Explicación: www.compuycm.com.ar/Contenidos/software.htm/windows.htm

Archivos y carpetas

compuycm.com.ar - Ing. Gabriel Duperut

El concepto de archivo es fundamental para el uso de la computadora. Un texto, un programa, una imagen o una canción es un archivo.

Definición de archivo:

Unidad lógica de almacenamiento que tiene sentido para el programa que lo utiliza.

Cada archivo queda identificado por su nombre y su extensión, separados por un punto. El **nombre** diferencia a un archivo de otro, la **extensión** indica el tipo de archivo: txt si es un texto, jpg si es una foto o mp3 si es de música.

Ej: carta.txt

Desde Windows 95, los siguientes nombres de archivos serían lo mismo:

carta dirigida al director.txt

Carta dirigida al Director.txt

